|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | هوالنّور |  |

**فرم پیشنهاد پروژه پژوهشی سال تحصیلی 04 - 1403**

شناسنامة پروژه

عنوان پیشنهادی پروژه: DIY Driving Set

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| دبیر(ان) راهنمای پروژه: | فرحان دائمی |  |

**اعضای تیم:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | عضو اوّل (رابط تیم) | عضو دوم | عضو سوم |
| نام و نام خانوادگی | هیراد مرادپور |  |  |
| پایه | نهم |  |  |
| کلاس پژوهشی | الکترونیک |  |  |
| ایمیل | hiradmoradpour1388@gmail.com |  |  |

**حوزه(های) پژوهشی مرتبط با پروژة خود را انتخاب کنید (لزوماً محدود به عنوان کلاس پژوهشی شما نیست):**

|  |  |
| --- | --- |
| کامپیوتر و برنامه‌نویسی □ | زیست‌شناسی و علوم پزشکی □ |
| ریاضی □ | **شیمی □** |
| برق و الکترونیک □ | **فیزیک و نجوم □** |
| علوم اجتماعی □ | **علوم و فنون نوین (نانو–بیو–سلول‌های بنیادی-هسته‌ای) □** |
| کشاورزی و منابع طبیعی □ | **مکاترونیک - مکانیک □** |

**هدف از انجام پژوهش (قراره چی کار کنی؟):**

ساخت یک فرمون بازی به صورت اقتصادی و استفاده اش در بازی های کامپیوتری ، ساخت اولین شبیه ساز رانندگی علامه حلی 3

**تعریف مسئله و بیان موضوع پژوهش (چی شد که به این موضوع پروژه علاقه‌مند شدی؟):**

**دلیل اینکه بنده این پروژه رو انتخاب کردم ، یکیش علاقه شخصی خودم به رانندگی بوده و به احتمال زیاد این پروژه ، پروژه ای جذاب برای نمایشگاه خواهد بود . یکی از دلیل های دیگر نظر خود استاد محترم بوده است که با این پروژه بسیار موافق بودند.**

**واژگان کلیدی: رانندگی ، DIY ، بازی کامپیوتری ، الکترونیک**

**پیشینة کارهای مرتبط (در همین حوزه، دیگران قبلاً چی کار کردن؟):**

این پروژه قبلا توسط شرکت های بزرگ معروفی مانند لاجیتک و پلی استیشن تولید کرده بودند که پلی استیشن آن را برای کنسول هایش تولید کرده بوده و به عنوان یک وسیله جداگانه به فروش میزارد اما شرکت لاجیتک سعی کرده است که این شبیه ساز را برای تمام پلتفورم های موجود به بازار عرضه کند.

**نوآوری پژوهش پیش‌رو (تفاوت کار شما با «دیگران» چیه؟):**

**تفاوت با پروژه های دیگر این است که من با کمترین بودجه این کار را پیش میبرم و سعی دارم با تکنولوژی های نوین مانند پرینت سه بعدی آن را درست کنم .**

**روش‌ها و ابزارهای پژوهش (وسیله می‌سازی؟ آزمایش می‌کنی؟ مصاحبه می‌کنی؟ مقالة مروری می‌نویسی؟):**

**من در این پروژه خودم تا جایی که میتوانم ، سعی میکنم از قطعاتی که خودم پرینت می کنم استفاده کنم ولی یکسری قطعات را که به آردوئینو متصل میشوند مجبور به تهیه میشوم.**

**پیش‌بینی می‌کنید برای انجام این پروژة پژوهشی به چه ابزار و وسایلی نیاز خواهید داشت (حالا توضیح بده قراره دقیقاً چه جوری مسیر رو طی کنی!):**

من جعبه و چرخ دنده های دنده ، ترمز دستی ، فرمان و کلاچ ها را با نرم افزار های سه بعدی طراحی خوام کرد و آن های را به پرینت سه بعدی خواهم داد تا پرینت بگیرد . بعد از پرینت آن ها را اسمبل خواهم کرد و با برد آردوئینو قطعات آن را برنامه ریزی خواهم کرد که این کار را با کد نویسی c++ انجام خواهم داد و سپس آن را میتوانم در بازی ها استفاده کنم.

**اهمّیت و کاربرد نتایج پژوهش (این همه کار که می‌کنی، به چه دردی می‌خوره؟):** این پروژه میتونه برای همه افراد جذاب باشد و حتی برای این مدرسه اسم و رسمی به جای بگزارد.

برنامة زمان‌بندی تکمیل پروژه **(باید قول بِدی که تا یه موقع‌هایی یه کارهایی بکنی!)**

|  |  |
| --- | --- |
| آبان 1403 | طراحی سه بعدی وسایل |
| آذر 1403 | **تهیه لوازم مورد نیاز** |
| دی 1403  (آزمون‌های نیم‌سال اوّل) |  |
| بهمن 1403 | **شروع به ساخت و اسمبل** |
| اسفند 1403 | **کد نویسی پروژه** |
| فروردین 1404 | **تست پروژه و عیب یابی** |
| اردیبهشت 1404 |  |

**آیا امکان دارد این پروژه پس از سمینار هم ادامه پیدا کند؟ شرح دهید (یعنی ممکنه پروژه‌ت «فصل دوم» هم داشته باشه، مثل «ستایش» و «پایتخت»؟!):**

اگر بتوانم پروژه را ارتقاع خواهم داد

**امضای دبیر(ان) راهنما امضای مسئول پژوهشی**